

## PRUEBA FÍSICA I PEP 1 especial

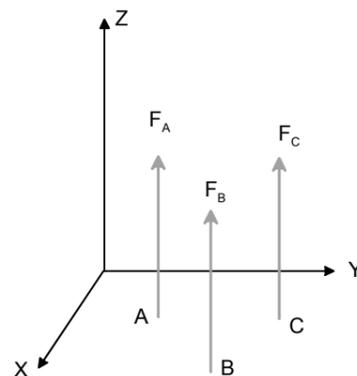
Lunes 4 de Agosto 2003. Duración 1 hora 30 minutos.

La calculadora es de uso personal. Se deben entregar respuestas numéricas con sus unidades cuando corresponda. Utilice 3 decimales en sus cálculos. El orden y claridad de sus explicaciones son importantes para la corrección.

- Las masas de la Tierra y de la Luna son aproximadamente  $M_T = 5.98 \times 10^{24} \text{ kg}$  y  $M_L = 7.36 \times 10^{22} \text{ kg}$ , siendo la distancia promedio entre sus centros  $3.84 \times 10^8 \text{ m}$ . Los radios de la Tierra y la Luna son aproximadamente  $R_T = 6378 \text{ Km}$  y  $R_L = 1740 \text{ Km}$  respectivamente. Determine
    - La rapidez de un satélite artificial en órbita circular en torno a la Luna a  $1000 \text{ m}$  de altura sobre su superficie.
    - La fuerza resultante que experimenta  $1 \text{ Kg}$  en la superficie lunar, producto de las fuerzas que ejercen sobre el la Tierra y la Luna.
    - La distancia al centro de la Tierra del centro de masa del sistema Tierra-Luna.
    - El periodo de rotación en días que tendría el sistema Tierra-Luna en torno a su centro de masa.
- 
- Los vértices de cuadrilátero son los puntos  $A = (0, 0, 1)$ ,  $B = (1, 2, 1)$ ,  $C = (6, 2, 1)$  y  $D = (5, 0, 1)$ , determine:
    - El área del cuadrilátero.
    - Los ángulos del cuadrilátero.
    - Las magnitudes de los lados del cuadrilátero.

- Tres fuerzas paralelas tienen magnitudes  $F_A = 10 \text{ N}$ ,  $F_B = 20 \text{ N}$ ,  $F_C = 30 \text{ N}$  actúan sobre el plano OXY en los puntos de coordenadas  $A = (1, 1, 0)$ ,  $B = (2, 2, 0)$  y  $C = (1, 3, 0)$  como se muestra en la figura. Determine:

- Las coordenadas del centro de fuerza.
- El vector torque de cada fuerza respecto al origen.
- El vector torque de la resultante de las tres fuerzas respecto al origen.
- El vector torque de la resultante de las tres fuerzas respecto al centro de fuerza.



### FORMULAS

$$G = 6.673 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \text{ kg}^{-1} \text{ s}^{-2}, \quad a = \frac{v^2}{R} = \frac{4\pi^2}{T^2} R, \quad v = \sqrt{\frac{GM}{R}}, \quad v_e = \sqrt{\frac{2GM}{R}}, \quad R^3 = \frac{G(M_1 + M_2)}{4\pi^2} T^2, \quad \vec{r}_O = \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

$$x_F = \frac{\sum x_i F_i}{\sum F_i}, \quad y_F = \frac{\sum y_i F_i}{\sum F_i}, \quad \vec{r}_F = \frac{\vec{F} \times \vec{\Gamma}}{F^2}, \quad F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}, \quad \vec{r}_{CM} = \frac{A_1 \vec{r}_1 + A_2 \vec{r}_2}{A_1 + A_2}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad \vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \hat{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \hat{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \hat{k}$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \alpha \quad |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$